

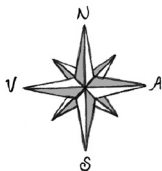
KÖNNUM

KORTIN

2



Könnum kortin 2



Efnisyfirlit

Þekkir þú áttirnar?	2
Áttavitarós	3
Skólabyrjun	4
Háaloftið	5
Nesti og nauðsynjar	6
Verslunarmiðstöð	7
Hringvegurinn	8
Sjóorrusta	9
Kortalykill	10
Sveitaheimsókn	12
Nesti og nýir skór	13
Út í veður og vind	14
Bílastæði	16
Á Siglufirði	17
Tjaldstæði	18
Milli staða	19
Sofið í tjaldi	20
Gistiheimilið	22
Könnunarsögusafnið	23
Geimvísindi	24
Fjallvegir	25
Fossar	26
Hitastig	27
Hvert er verðið?	28
Þekkir þú hugtökin?	29
Á byggðasafni	30



Könnum kortin 2

ISBN: 978-9979-0-2272-5

© 2015 Katrín Ragnarsdóttir, Svala Ágústsdóttir

© 2015 Teikningar Bergrún Íris Sævarsdóttir

Ritstjórn: Sigrún Sóley Jökulsdóttir

Faglegur yfirlitur: Helga Lyngdal Þorsteinsdóttir, Harpa Jónsdóttir og Sigrún Björk Cortes grunnskólakennarar.

Yfirlitur: Ingólfur Steinsson

Aðstoð við framsetningu texta og mynda: Harpa Jónsdóttir

1. útgáfa 2015

önnur prentun 2017

þriðja prentun 2018

Rafræn útgáfa 2018

Menntamálastofnun

Kópavogur

Umbrot og útlit: Námsgagnastofnun

Prentun: Prentækni ehf. – umhverfissvottuð prentsmiðja

KÖNNUM KORTIN



2

Þekkir þú áttirnar?

Aron og Inga eru góðir vinir sem ætla í þessari bók að ferðast um landið með fjölskyldum sínum. Aron á hundinn Brútus og Inga á köttinn Hnoðra og ætla þau að að taka dýrin með sér.



Í þessu verkefni ætla þau að rifja upp áttirnar.

Höfuðáttirnar eru fjórar, norður, suður, austur og vestur. En við erum ekki alltaf að stefna beint í höfuðáttirnar og þurfum því fleiri áttavísa.

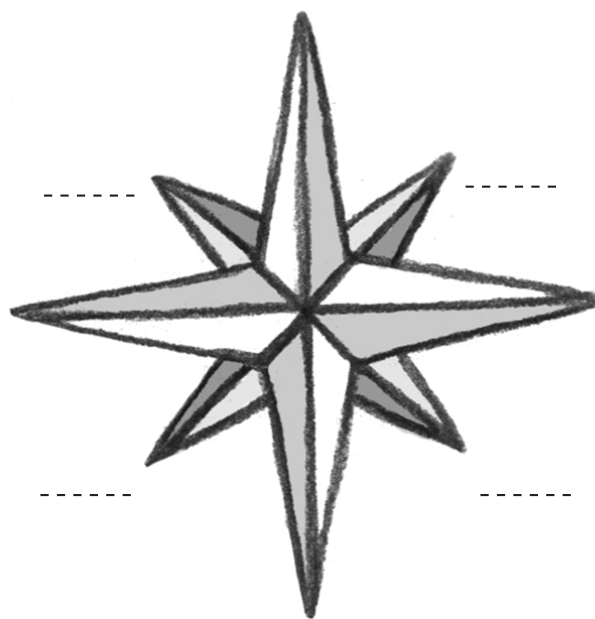
NA Norðaustur er mitt á milli norðurs og austurs

NV Norðvestur er mitt á milli norðurs og vesturs

SA Suðaustur er mitt á milli suðurs og austurs

SV Suðvestur er mitt á milli suðurs og vesturs

Merktu inn á áttavitarósina höfuðáttirnar og síðan áttirnar sem koma á milli þeirra.



Áttavitarós



Áttavitarósinn er tákni sem notað er á kortum til að sýna áttir.
Oft eru notaðar skammstafanir til að tákna áttirnar.

1. Hvaða átt er upp á blaðsíðunni? _____
Hvaða átt er niður á blaðsíðunni? _____
Hvaða átt er til vinstri? _____
Hvaða átt er til hægri? _____
2. Hvaða geislar eru lengstir á áttavitarósinni á bls 2?
_____, _____, _____, _____
3. Hvað eru sýndar margar áttir á áttavitarósinni á bls 2? _____
4. Hvaða átt er á móti norðvestri? _____
5. Hvaða átt er á móti norðaustri? _____
6. Hvaða tvær áttir eru næstar norðri? _____ og _____
7. Hvaða tvær áttir eru næstar vestri? _____ og _____

Skólabyrjun

1. Síðasti dagurinn í júlí var miðvikudagur. Júlí og ágúst hafa báðir 31 dag. Merktu alla dagana í ágúst inn á dagatalið.

sunnudagur	mánudagur	þriðjudagur	miðvikudagur	fimmtudagur	föstudagur	laugardagur







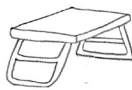







2. Frídagur verslunarmanna er fyrsti mánudagur í ágúst. Hvaða mánaðardagur er það? _____
3. Hvaða dagur er þriðji sunnudagurinn í ágúst? _____
4. Það var rigning í 10 daga í ágúst. Hvað voru margir dagar sem ekki rigndi? _____
5. Skólasetningin hjá Ingu og Aroni er þriðja fimmtudag í ágúst. Hvaða mánaðardagur er það? _____
6. Bekkurinn hjá Ingu og Aroni er að fara í sveitaferð síðasta föstudaginn í ágúst. Hvaða mánaðardagur er það? _____
7. Brútus verður 8 ára 31. ágúst. Hvaða vikudagur er það? _____

Tengdu saman með ólíkum litum

- 1 sólarhringur • 366 dagar
- 60 sekúndur • 7 dagar
- 12 mánuðir • 365 dagar
- 1 vika • 1 mínúta
- 1 klukkustund • 60 mínútur
- 1 hlaupár • 24 klukkustundir

Háaloftið

Heima hjá Aroni er útilegudótið geymt uppi á háalofti. Nú þarf Aron að hjálpa til við að ná í dót sem vantar í ferðina. Hann velur alltaf stystu leiðina og hver reitur táknar eitt skref. Hvað nær Aron í á háaloftinu?

 Byrja							
							
							
							
							
							
							

Aron gengur þessa leið og tekur með sér dót. Hvað tekur hann?

1 skref til hægri og 2 niður. Þar er _____

4 skref niður og 3 til hægri. Þar er _____

3 skref upp og 1 til hægri. Þar er _____

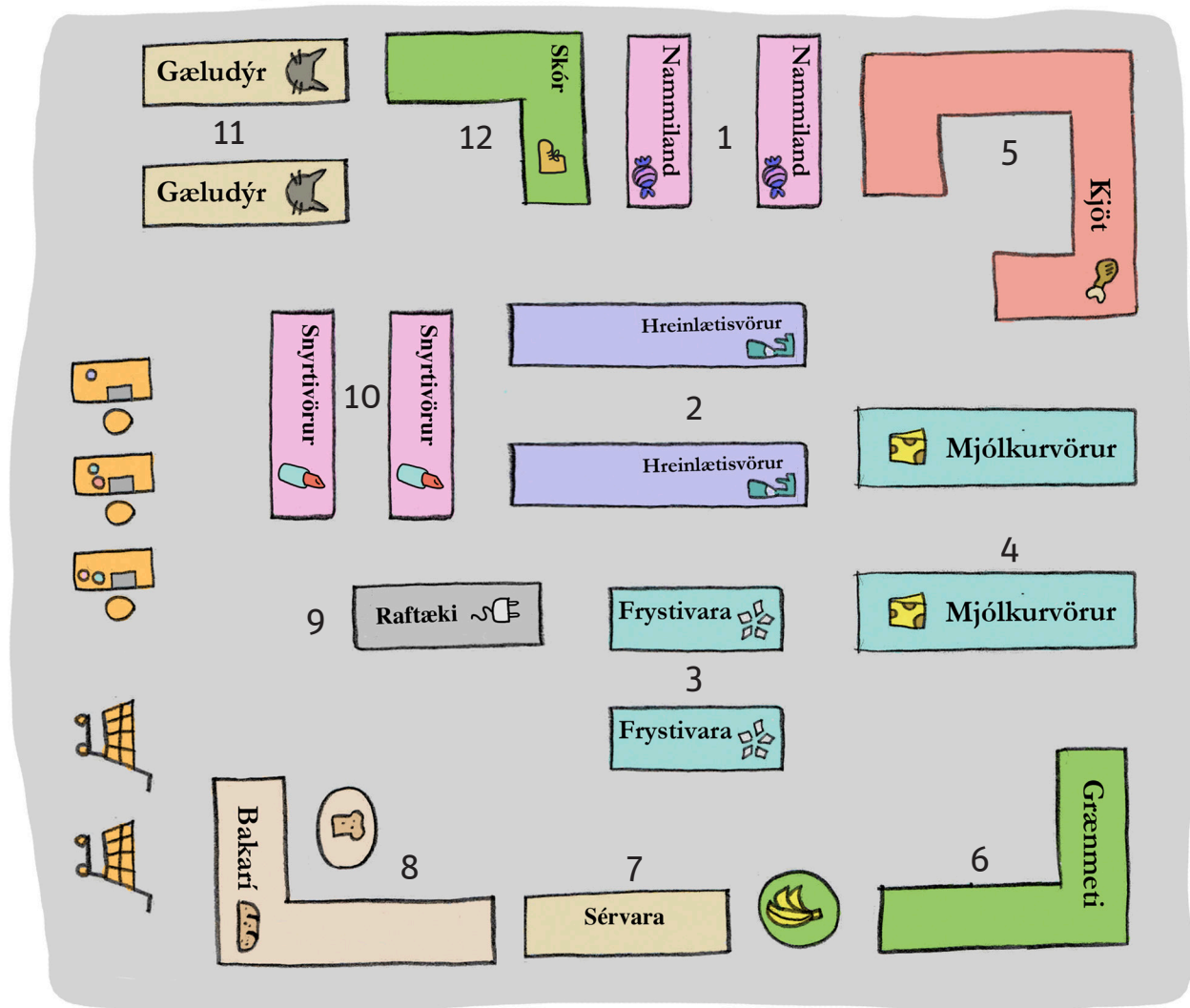
2 skref til hægri og 2 upp. Þar er _____

5 skref til vinstri og 4 niður. Þar er _____

1 skref niður og 2 til vinstri. Þar er _____

Nesti og nauðsynjar

Aron og Inga ætla að taka með sér nesti í ferðina. Þau fara í Stórkaup með pabba Arons. Notaðu myndina til að finna það sem þau vantar.



Við hvaða gang finnur þú þessar vörur í búðinni? Gangarnir eru númeraðir.

flatkökur

skyr

tannkrem

jógúrt

frosin pitsa

blómkál

banana

klósettpappír

pylsur

pylsubrauð

mjólk

nagbein

kartöflur

sjampó

kjöt

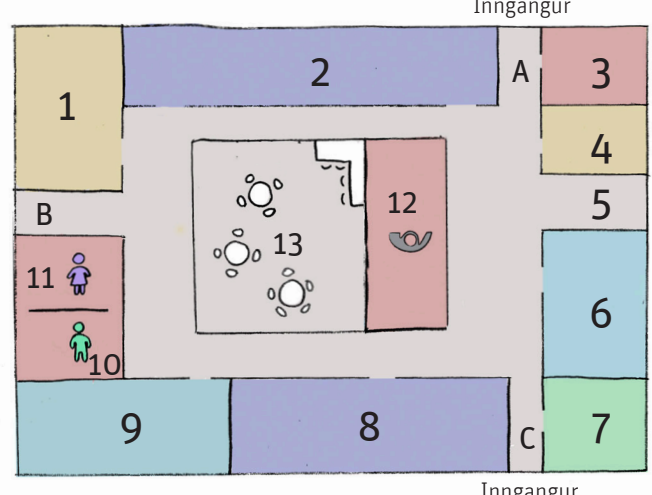
smjör

súkkulaði

gönguskór

Verzlunarmiðstöð

Aron ætlar í verslunarmiðstöðina til að kaupa búr fyrir Brútus. Skoðu kortið af verslunarmiðstöðinni og svaraðu síðan spurningunum.



The floor plan shows a central area with a fountain (13) and a postbox (12). Surrounding this are 13 numbered areas: 1 (yellow), 2 (purple), 3 (red), 4 (yellow), 5 (grey), 6 (blue), 7 (green), 8 (purple), 9 (blue), 10 (green), 11 (red), 12 (red), and 13 (grey). Entrances are labeled 'Inngangur' at the top, bottom, and left. A legend on the right lists items corresponding to the numbers: 1. Matur ehf. (fork and knife), 2. Skóbúð Stínu (shoe), 3. Gjafir & blóm (gift and flower), 4. Myndval (camera), 5. Ódýra búðin (50% off), 6. Gæludýr (cat), 7. Tískubúð Tóta (hanger), 8. Sælgæti (candy), 9. Leikfangaland (toy), 10. WC konur (woman), 11. WC karlar (man), 12. Pósthús (postbox), 13. Kaffihús (coffee).

Inngangur

Inngangur

Inngangur

1. Matur ehf.

2. Skóbúð Stínu

3. Gjafir & blóm

4. Myndval

5. Ódýra búðin

6. Gæludýr

7. Tískubúð Tóta

8. Sælgæti

9. Leikfangaland

10. WC konur

11. WC karlar

12. Pósthús

13. Kaffihús

Hvað er í búð númer 7? _____

Í hvaða búð myndir þú kaupa leikföng? _____

Hvaða búð er við hliðina á Leikfangalandi? _____

Hvar myndir þú kaupa skó? _____

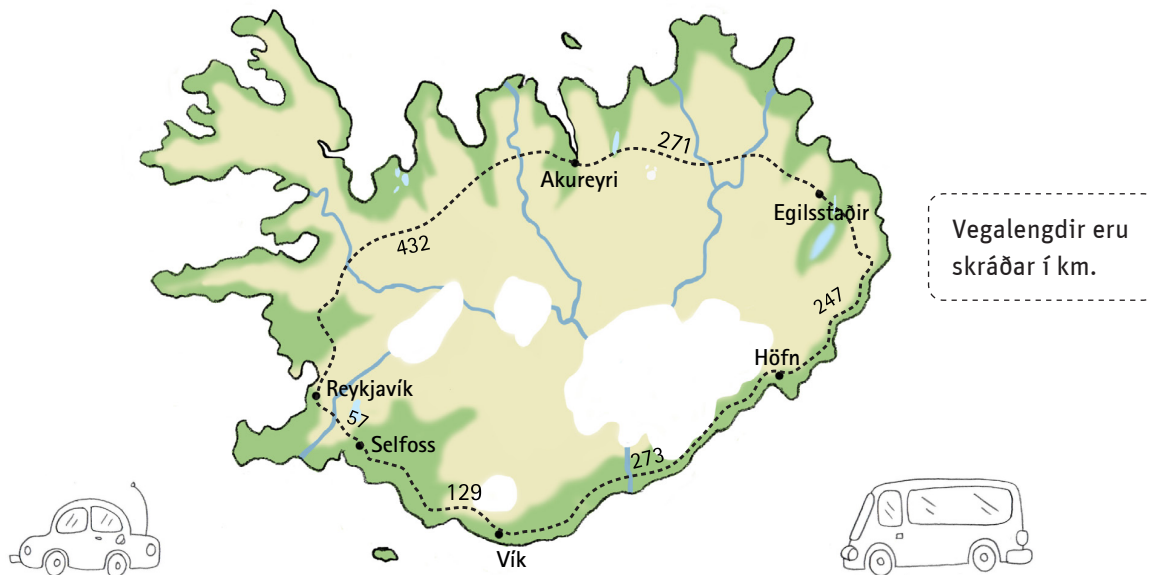
Hvaða búð er við hliðina á inngangi B? _____

Hvað eru margar búðir í þessari verslunarmiðstöð? _____

Hvar kaupir Aron búið fyrir Brútus? _____

Hringvegurinn

Aron, Inga og fjölskyldur ætla að keyra hringveginn um Ísland. Þau byrja á því að skoða vegalendir. Finndu vegalengdir milli staða og skráðu í töfluna.

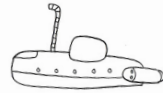


	Reykjavík	Akureyri	Egilsstaðir	Höfn	Vík	Selfoss
Reykjavík						
Akureyri						
Egilsstaðir						
Höfn						
Vík						
Selfoss						

Hver er vegalengdin milli þessara staða?

1. Akureyrar og Hafnar? _____
2. Selfoss og Hafnar? _____
3. Reykjavíkur og Egilsstaða? _____
4. Víkur og Egilsstaða? _____

Sjóorrusta



Inga og Aron spila sjóorrustuspil í bílnum á leiðinni norður. Nú skuluð þið spila sjóorrustu tvö og tvö.

Y-ás

A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

X-ás

Y-ás

A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

X-ás

Fyrst lestu á X-ásinn sem liggur lárétt og síðan lest þú á Y-ásinn sem liggur lóðrétt.

Settu þín skip inn í efra rúðunetið og reyndu að finna skip andstæðingsins á því neðra.

Flugmóðurskip



Orrustuskip



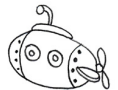
Flutningaskip



Tundurpillir



Kafbátur



Hver voru hnit kafbátanna þinna?

(__, __), (__, __), (__, __)

Leikreglur

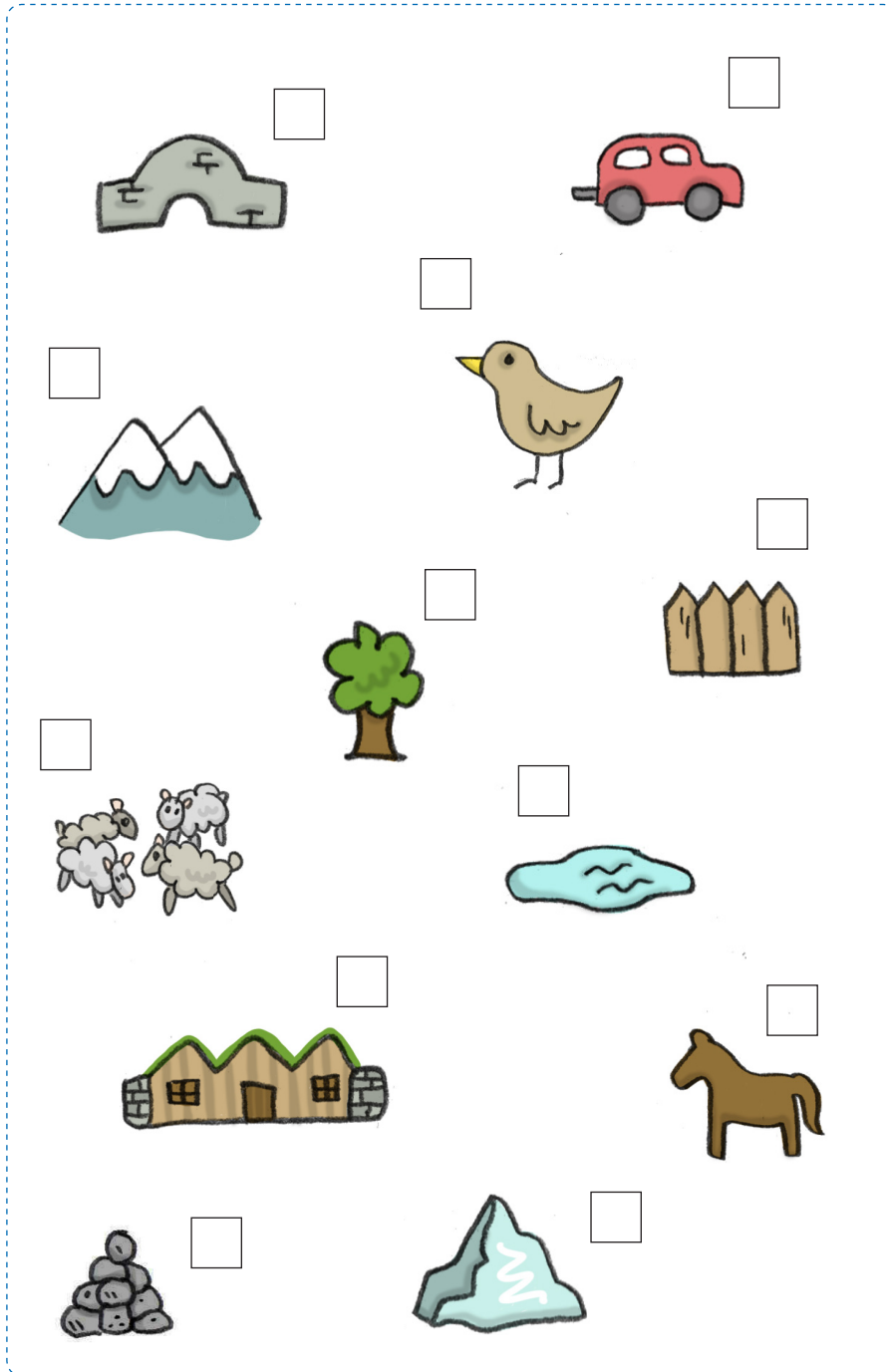
Leikmenn skiptast á að „kasta sprengjum“ á báta andstæðingsins með því að nefna hnit og reyna að hitta kafbát. Hinn leikmaðurinn segir til um hvort sprengjan hittir eða ekki. Sá sem kastar merkir jafnóðum í neðra hnitakerfið hvar sprengjurnar lenda.

Jafnframt merkja leikmenn í efra hnitakerfið þá punkta sem hinn leikmaðurinn kastar sprengjum á. Þegar búið er að hitta á alla hornpunkta báts er hann sokkinn.

Sá vinnur sem er fyrri til að sökkva öllum bátum andstæðingsins.













Kortalykill

Til að lesa kort þurfa Aron og Inga að læra hvað er kortalykill. Þetta sjá þau meðal annars á leiðinni til Siglufjarðar.



1. kindur
2. tré
3. jökull
4. brú
5. tjörn
6. girðing
7. bíll
8. varða
9. fugl
10. fjall
11. hestur
12. bóndabær

Skoðaðu kortalykilinn á blaðsíðunni til vinstri og skrifaðu orðið sem táknið stendur fyrir.

	_____	_____	_____	8	2	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	7	_____	_____	_____	_____
	_____	3	_____	_____	_____	_____
	_____	9	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	1	_____	_____	_____
	_____	5	10	_____	_____	_____
	_____	11	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	4	_____	_____	_____	_____
	_____	6	_____	_____	_____	_____

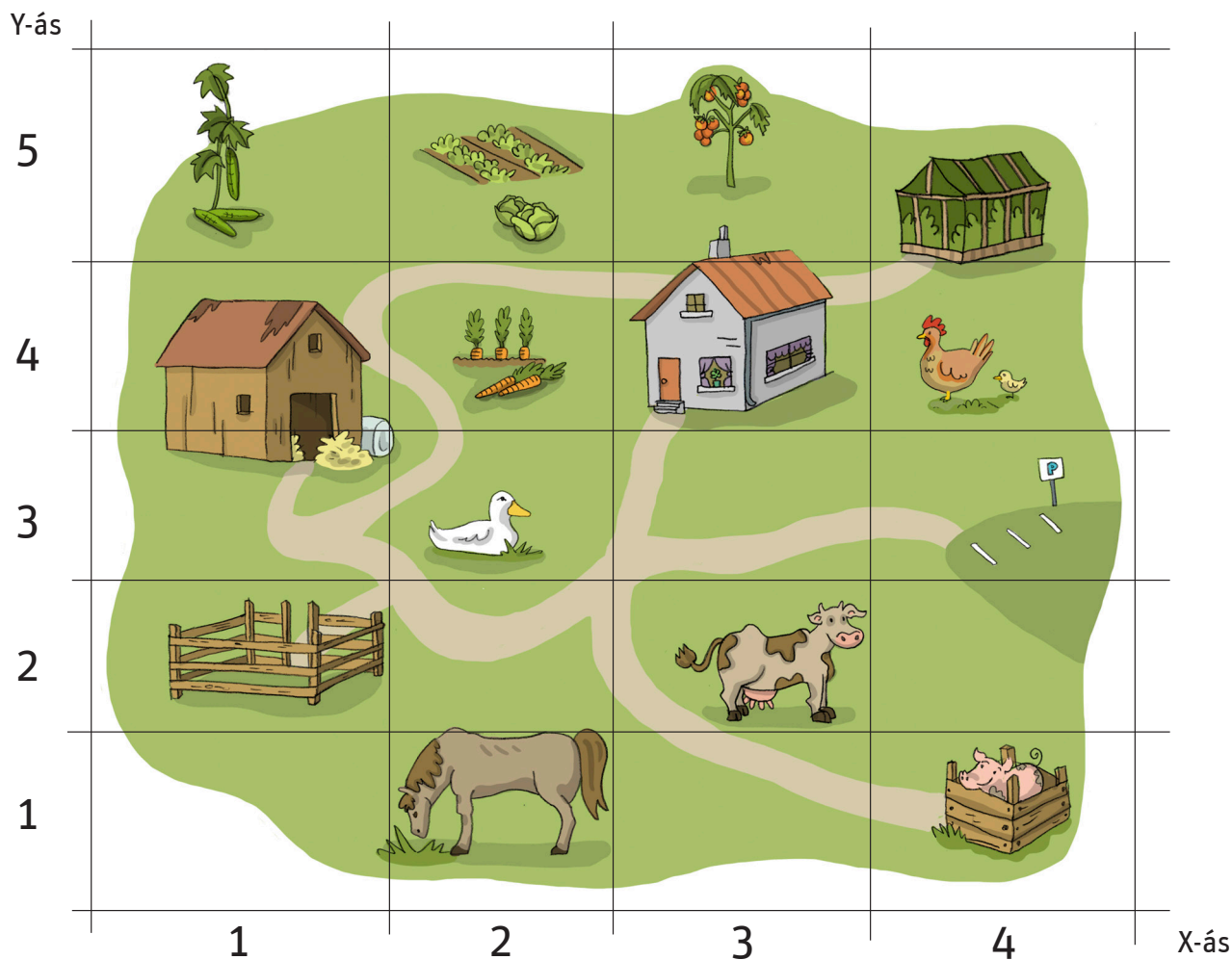


Hvar ætla Aron, Inga og fjölskyldur að stoppa til að borða nestið sitt?

6 3 5 4 11 2 9 7 1 8 10

Sveitaheimsókn

Á leiðinni stoppa fjölskyldur Arons og Ingu á sveitabæ og kaupa sér grænmeti beint frá býli og skoða sig um.



Hvað er í reitunum:

tómatar (__, __)

gúrkur (__, __)

hestur (__, __)

hlaða (__, __)

kál (__, __)

hæna (__, __)

kýr (__, __)

gróðurhús (__, __)

gulrætur (__, __)

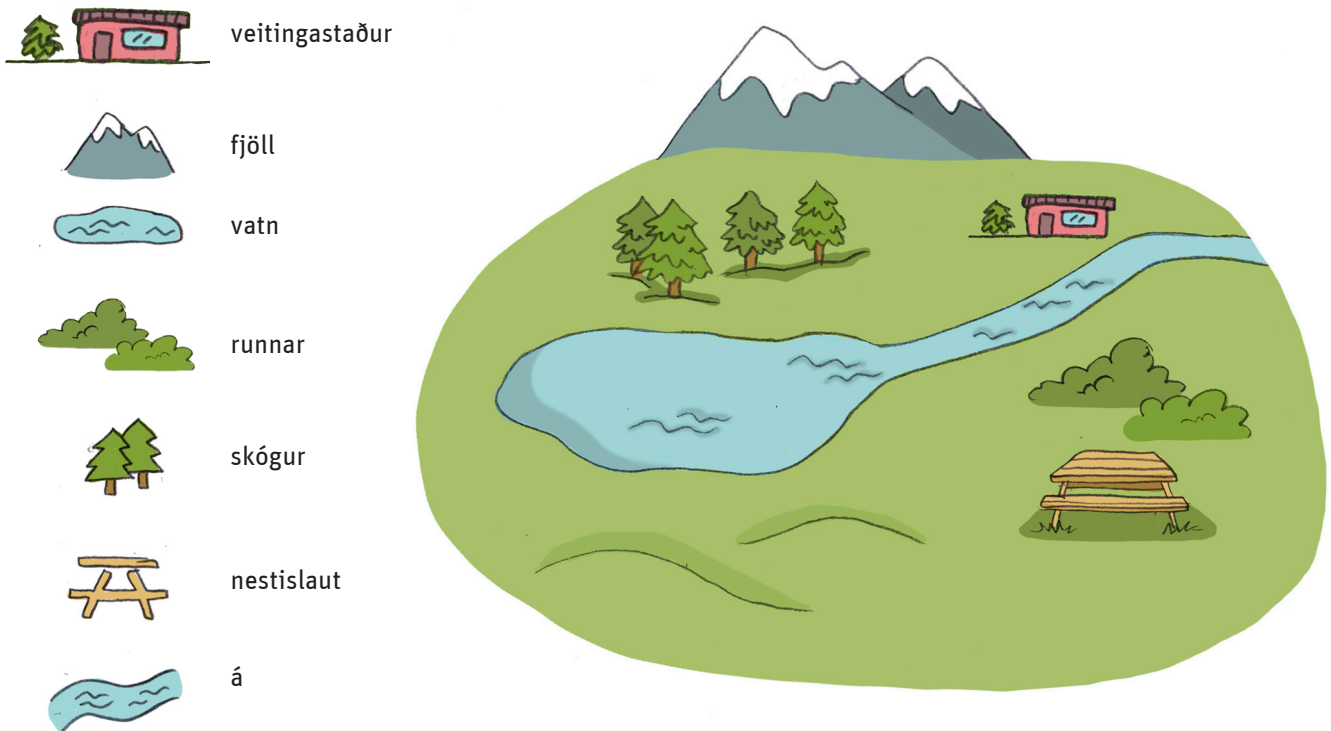
svínastía (__, __)

önd (__, __)

bóndabær (__, __)

Nesti og nýir skór

Fjölskyldurnar stoppa á fallegum útsýnisstað í Hrótafirði og borða nestið sitt þar í stað þess að fara á veitingastað. Skoðu myndina og ljúktu við verkefnið með því að gera hring um rétta átt.



Vatnið er fyrir (norðan – sunnan – austan – vestan) skóginn.

Veitingastaðurinn er fyrir (norðan – sunnan – austan – vestan) ána.

Runnarnir eru fyrir (norðan – sunnan – austan – vestan) vatnið.








Skógurinn er fyrir (norðan – sunnan – austan – vestan) veitingastaðinn.

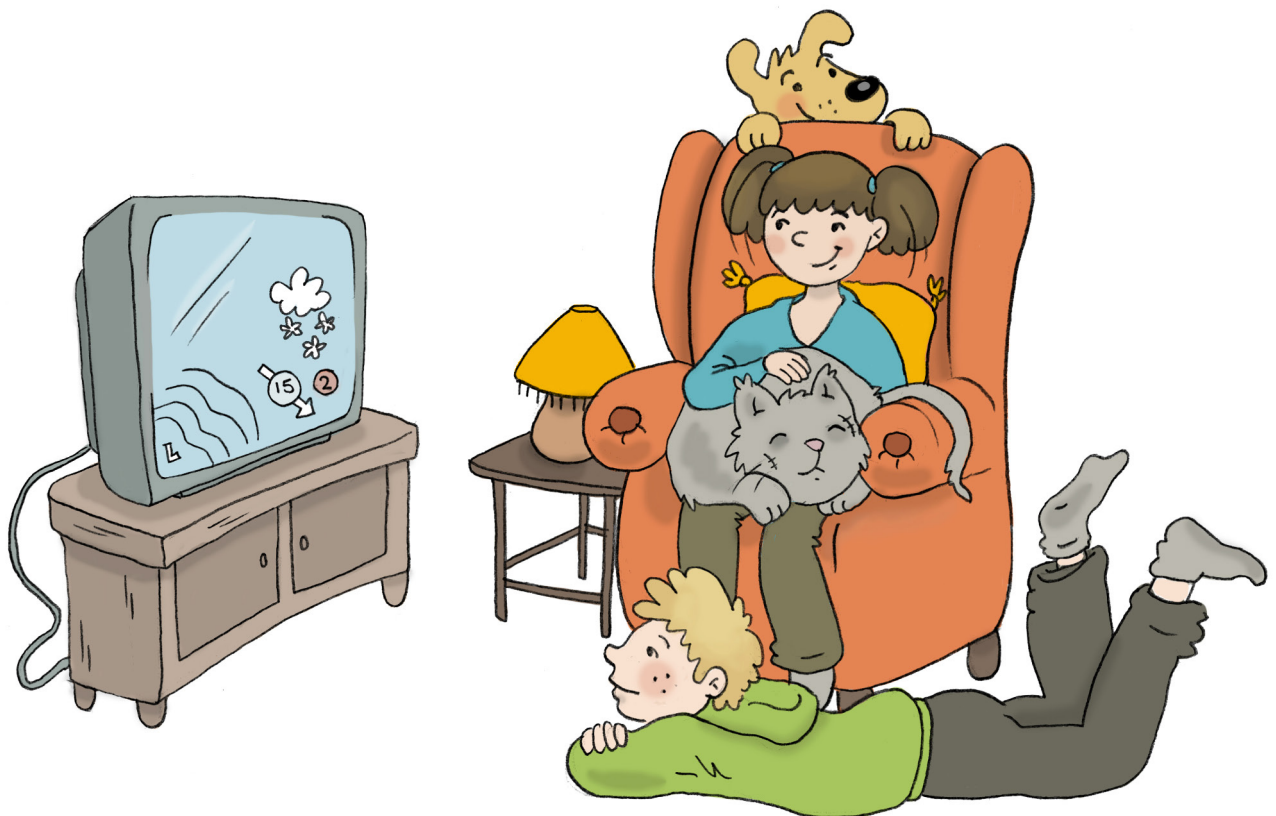
Nestislautin er fyrir (norðan – sunnan – austan – vestan) ána.

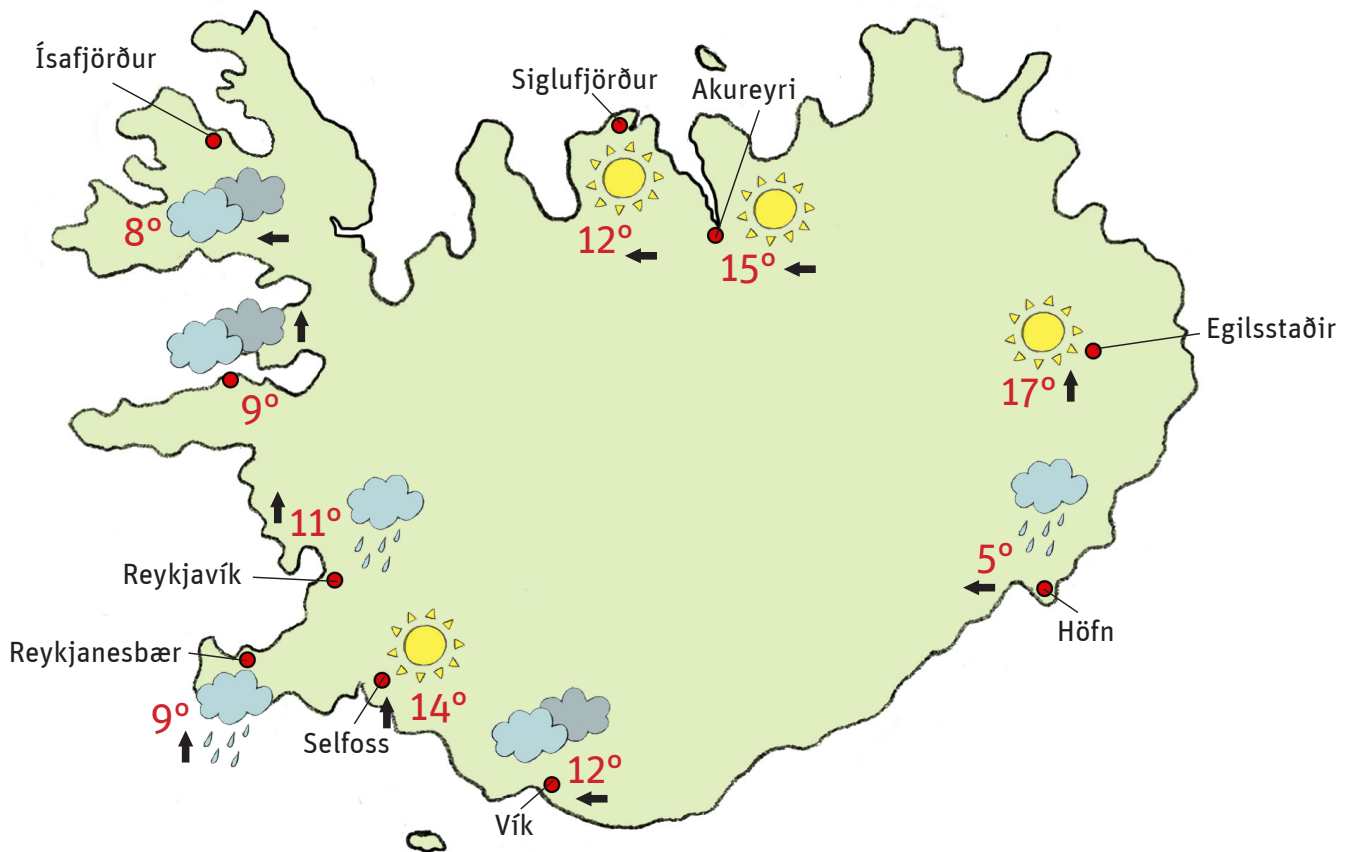
Fjöllin eru fyrir (norðan – sunnan – austan – vestan) skóginn.

Út í veður og vind

Á ferðalögum er nauðsynlegt að fylgjast vel með veðrinu. Hér sérðu töflu yfir algeng veðurtákn á veðurkortum. Notaðu þau til að leysa verkefnið á bls. 15.

	Heiðskírt		Snjócoma
	Rigning		Alskýjað
	Norðanátt		Austanátt
	Sunnanátt		Vestanátt
5°	Fimm stiga hiti	-5°	Fimm stiga frost





Að lesa úr veðurkorti

Á ferðalögum er nauðsynlegt að fylgjast vel með veðrinu. Skoðu töfluna á blaðsíðunni til vinstri. Skráðu inn í töfluna hvernig veðrið er á eftirtöldum stöðum. Skoðu veðurkort á netinu og bættu við tveimur stöðum að eigin vali.

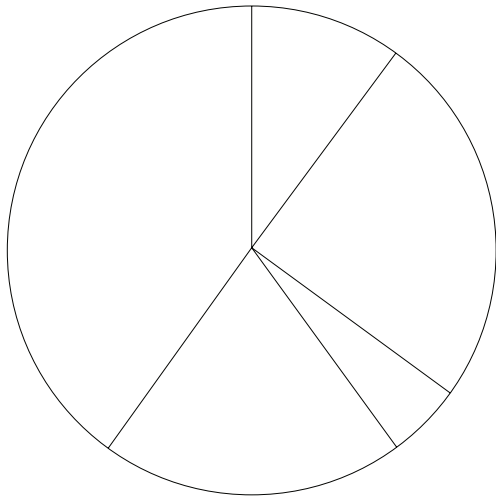
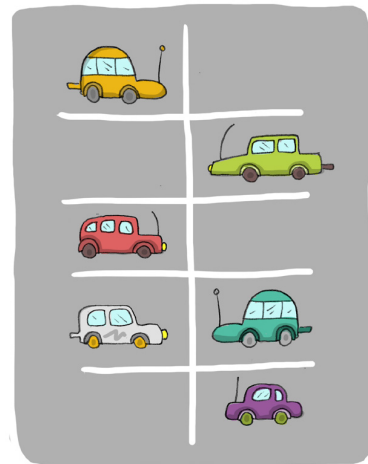
Staðsetning	Veður	Hitastig	Vindátt
Reykjavík			
Reykjanesbær			
Vík			
Egilsstaðir			
Siglufjörður			
Ísafjörður			

Bílastæði

Aron og Inga stoppa á Hvammstanga. Meðan foreldrar þeirra skreppa í búðina ákveða þau að telja bílana á bílastæðinu fyrir utan.

Niðurstöðuna má sjá í töflunni.

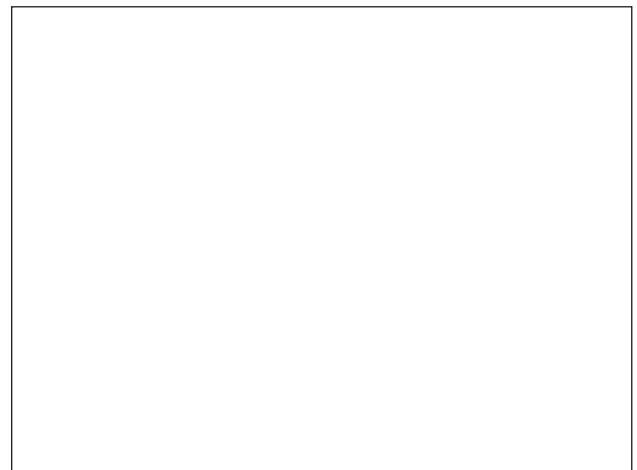
1. Litaðu skífurnar í réttum litum miðað við fjölda bíla í hverjum lit.



fjöldi	litur
■ 25	grænir
■ 10	svartir
■ 40	bláir
□ 20	hvítir
■ 5	rauðir

2. Hvaða bílategundir þekkir þú?

3. Fólksbílar eru oftast einlitir. Ef þú ættir að hanna tví- eða þrílitan fólksbíl, hvaða liti myndir þú velja? Þú mátt gjarnan teikna bílinn.



Á Siglufirði

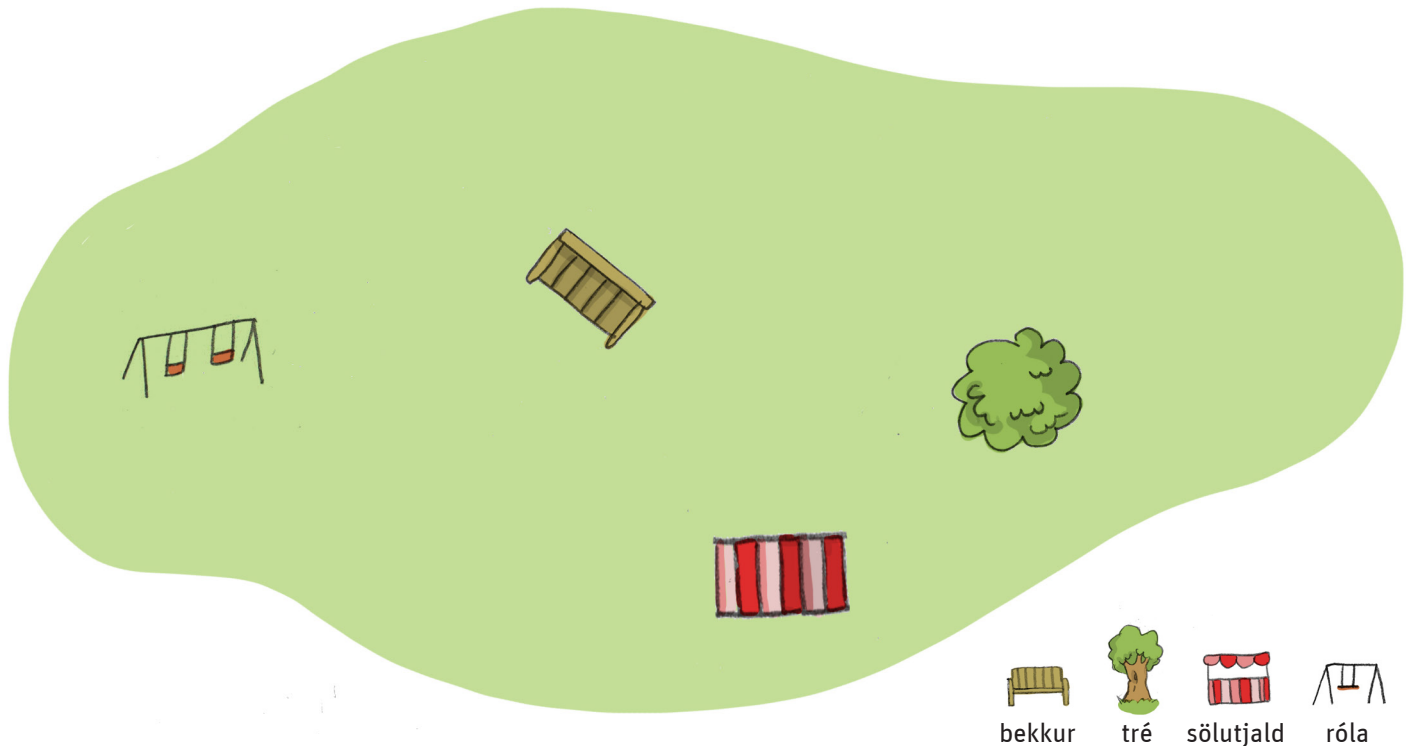
Hér fyrir neðan er kort af Siglufirði. Finndu götuheitin á kortinu og merktu í hvaða reit þau eru. Veldu þrjá staði sem þér líst vel á og langar að skoða og skráðu í hvaða reit þeir eru.



Egilstangi	C3	Gránugata	Eyrargata	
Ártún		Öldubríótur	Ránargata	
Heiðarvegur		Tjaldsvæðið	Lögreglan	



Tjaldstæði



Inga og Aron eru komin til Siglufjarðar og tjalda þar. Kláraðu að teikna kortið og notaðu leiðbeiningarnar neðst á síðunni. Búðu til tákni fyrir það sem þarf að teikna. Þú verður að gera greinarmun á útliti tjalda Ingu og Arons.

Tjald Ingu	Tjald Arons	Snyrting	Grill	Fótboltavöllur

1. Tjaldið hennar Ingu er hægra megin við tréð.
2. Tjaldið hans Arons er vinstra megin við tréð.
3. Snyrtingin er vinstra megin við sölutjaldið.
4. Það er grill milli bekkjarins og rólanna.
5. Það er fótboltavöllur fyrir aftan tjöld Ingu og Arons.

Milli staða

Vegalengdir á korti tákna raunverulegar vegalengdir. 1 cm á korti getur t.d. þýtt 100 metra. 2 cm verða þá 200 metrar. Skoðaðu kortið og mældu.



1. Á milli Síldarminjasafnsins og kirkjunnar eru ____ cm sem þýðir ____ metrar.
2. Á milli íþróttasvæðisins og sundlaugarinnar eru ____ cm sem þýðir ____ metrar
3. Frá lögreglustöðinni að bryggjunni eru ____ cm sem þýðir ____ metrar.
4. Frá kirkjunni að lögreglustöðinni eru ____ cm sem þýðir ____ metrar.
5. Frá Síldarminjasafninu að sundlauginni eru ____ cm sem þýðir ____ metrar.

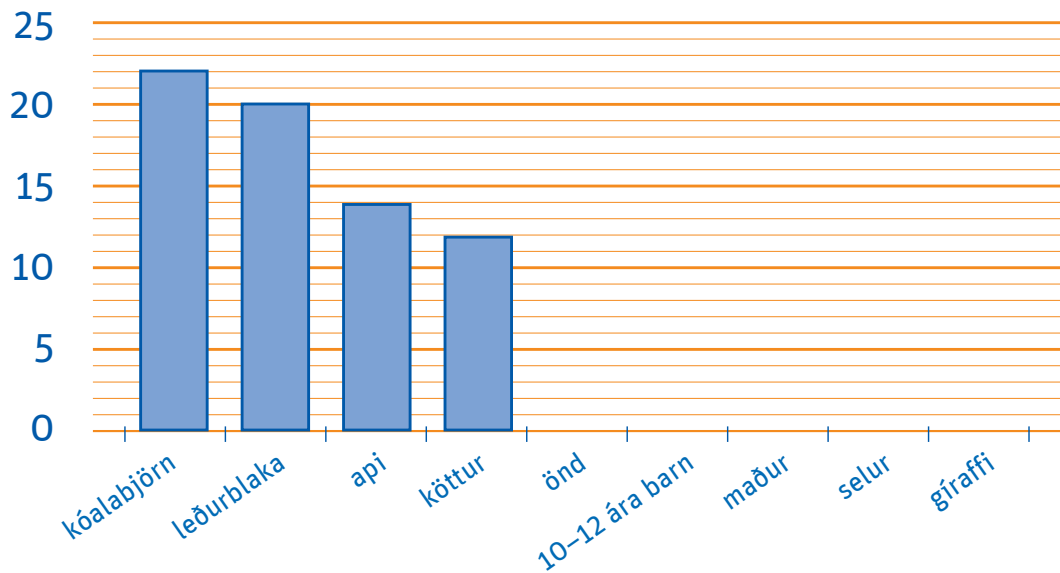


Sofið í tjaldi

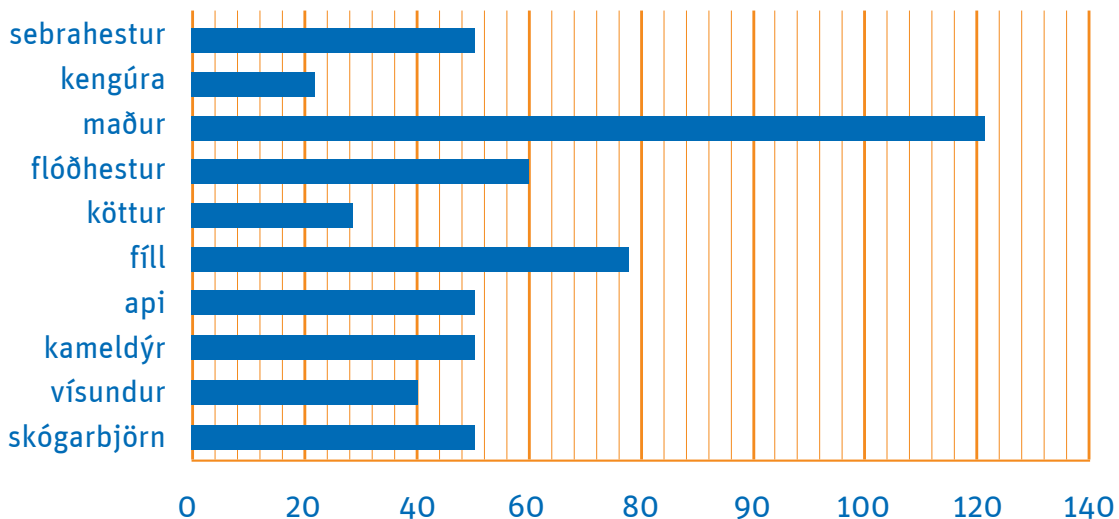
Aron og Inga og fjölskyldur þeirra tjalda á tjaldstæðinu á Siglufirði. Áður en börnin fara að sofa lesa þau í fræðibók um svefntíma og langlífi dýra um allan heim. Kláraðu að fylla út súluritið, notaðu upplýsingarnar úr rammanum hér til hliðar.

Dýrategund	Svefntími
selur	6
10–12 ára barn	10
gíraffi	2
maður	8
önd	11

Svefntími



Langlíf spendýr



Skoðaðu súluritín á blaðsíðunni til vinstri og svaraðu spurningunum.

1. Hvað sofa eftirtalin dýr lengi á hverjum degi að meðaltali?
 - a) selur _____
 - b) gíraffi _____
 - c) köttur _____
 - d) leðurblaka _____
 - e) api _____
 - f) kóalabjörn _____
2. Hvað sefur leðurblaka mörgum stundum lengur en barn? _____
3. Hvaða dýr, miðað við súluritið, sofa meira en 15 tíma á dag?
_____ og _____
4. Hvaða dýr sefur lengst á hverjum sólarhring? _____
5. Hvaða dýr sefur sjö sinnum lengur en gíraffi? _____
6. Hvaða spendýr í súluritinu lifir lengst? _____
7. Hvaða spendýr lifa í 60 ár? _____
8. Hvað hefur vísundur lifað lengst? _____
9. Hvað getur fíll orðið gamall? _____



Gistiheimilið

Það er komið brjálað veður og rok og fjölskyldur Arons og Ingu ákveða að fara til Húsavíkur.

Hótelið sem Aron og Inga gista á.

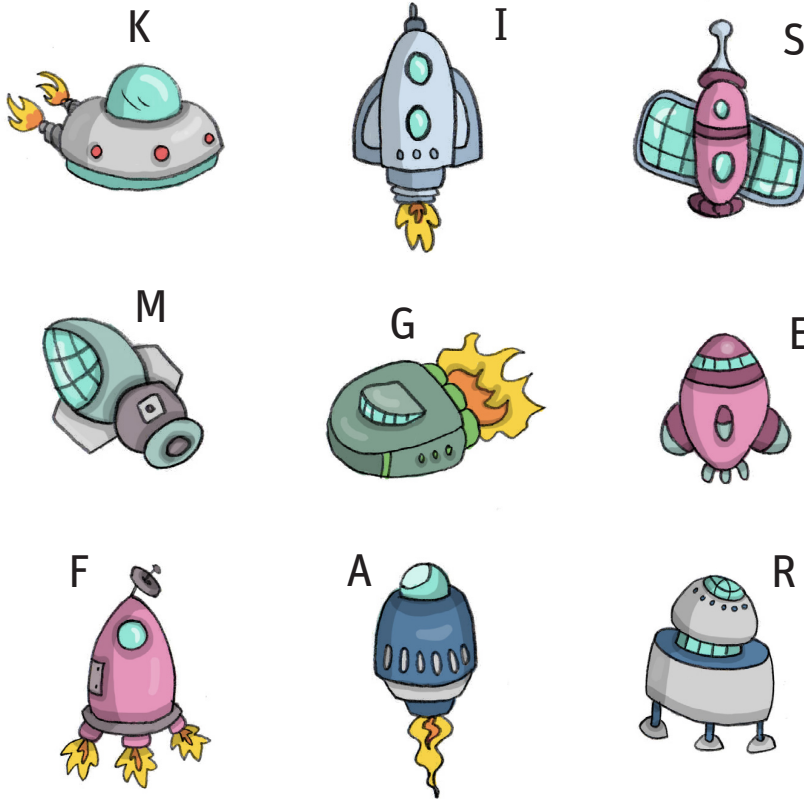
- Hótelið er með bílastæði.
- Hótelið stendur ekki við Sólbrekku.
- Hótelið er með heitum potti á lóðinni.
- Hótelið er milli sundlaugar og búðar.
- Það eru tré fyrir framan hótelið.



1. Skoðaðu vísbendingarnar í rammanum og finndu út á hvaða hóteli fjölskyldur Ingu og Arons gista? _____
2. Við hvaða götu stendur hótelið? _____
3. Hvað eru margir gististaðir á kortinu? _____
4. Við hvaða götu stendur skólinn? _____
5. Við hvaða götu stendur bankinn? _____

Könnunarsögusafnið

Á Húsavík er að finna Könnunarsögusafn sem krakkarnir hafa gaman af að skoða.



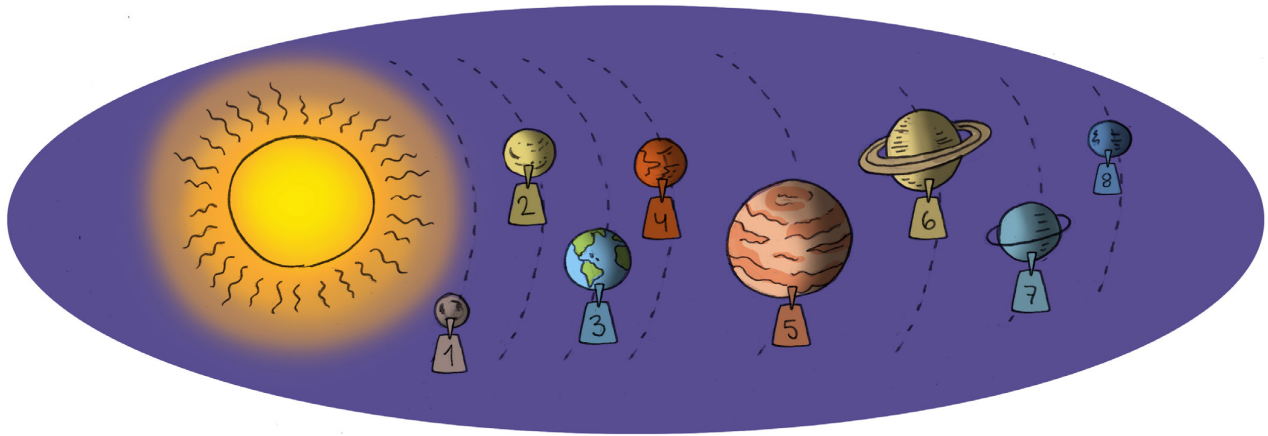
Skoðaðu myndirnar af geimförunum og leystu þrautina. Skráðu bókstaf þess geimfars sem þú lendir á og þeir stafir mynda orð.

Hvaða orð er það? _____

1. Farðu norður frá geimfari A. Hvaða geimfar er þar? _____
2. Farðu austur frá geimfari G. Hvaða geimfar er þar? _____
3. Farðu norðvestur frá geimfari E. Hvaða geimfar er þar? _____
4. Farðu suðvestur frá geimfari I. Hvaða geimfar er þar? _____
5. Farðu suður frá geimfari M. Hvaða geimfar er þar? _____
6. Farðu austur frá geimfari F. Hvaða geimfar er þar? _____
7. Farðu austur frá geimfari A. Hvaða geimfar er þar? _____

Geimvísindi

Skoðu myndina af sólkerfinu og upplýsingatöfluna fyrir neðan.
Svaraðu síðan spurningunum.



	Pláneta	Tími umhverfis sólu	Snúningur um sjálfan sig	Fjöldi tungla
1	Merkúríus	88 dagar	59 dagar	0
2	Venus	225 dagar	243 dagar	0
3	Jörðin	1 ár	23,9 klst.	1
4	Mars	2 ár	24,6 klst.	2
5	Júpíter	12 ár	10 klst.	2
6	Satúrnus	29 ár	11 klst.	8
7	Úranus	84 ár	17 klst.	30
8	Neptúnus	164 ár	16 klst.	21

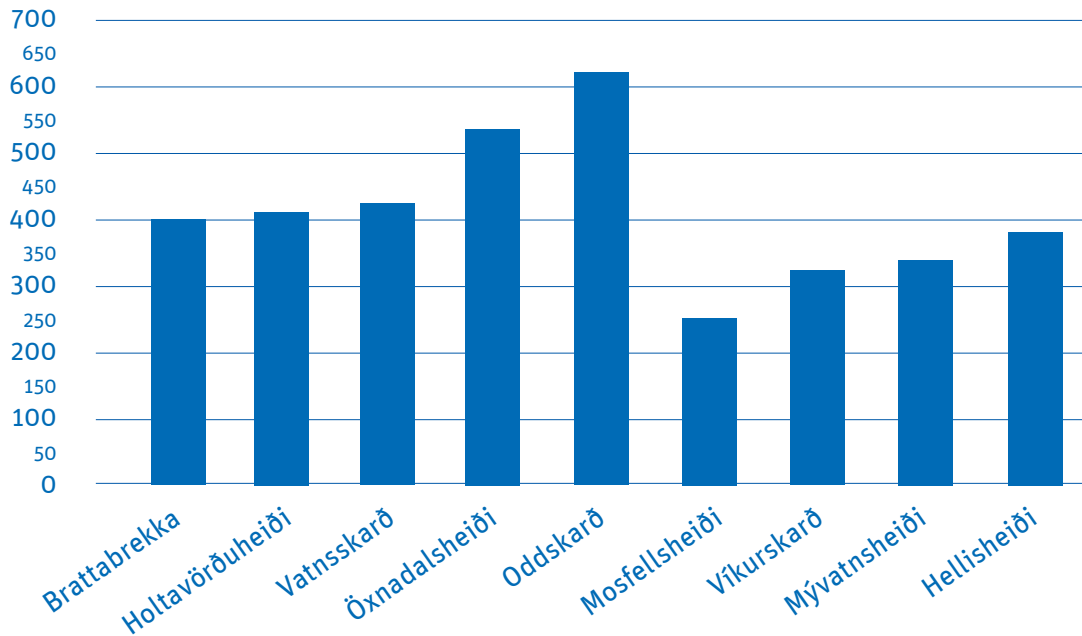
1. Hvaða reikistjarna hefur flest tungl? _____
Hvað eru það mörg tungl? _____
2. Hvaða reikistjörnur hafa 2 tungl? _____
3. Hvað tekur langan tíma fyrir Merkúríus að fara hringinn í kringum sólina?

4. Hvort tekur það styttri tíma fyrir Mars eða Júpíter að fara í kringum sólina?

5. Hvor stjarnan snýst hraðar í kringum sjálfa sig, Júpíter eða Jörðin? _____
6. Hversu langan tíma tekur Jörðina að snúast umhverfis sólina? _____

Fjallvegir

Skoðaðu súluritið yfir nokkra fjallvegi á Íslandi og svaraðu spurningunum.



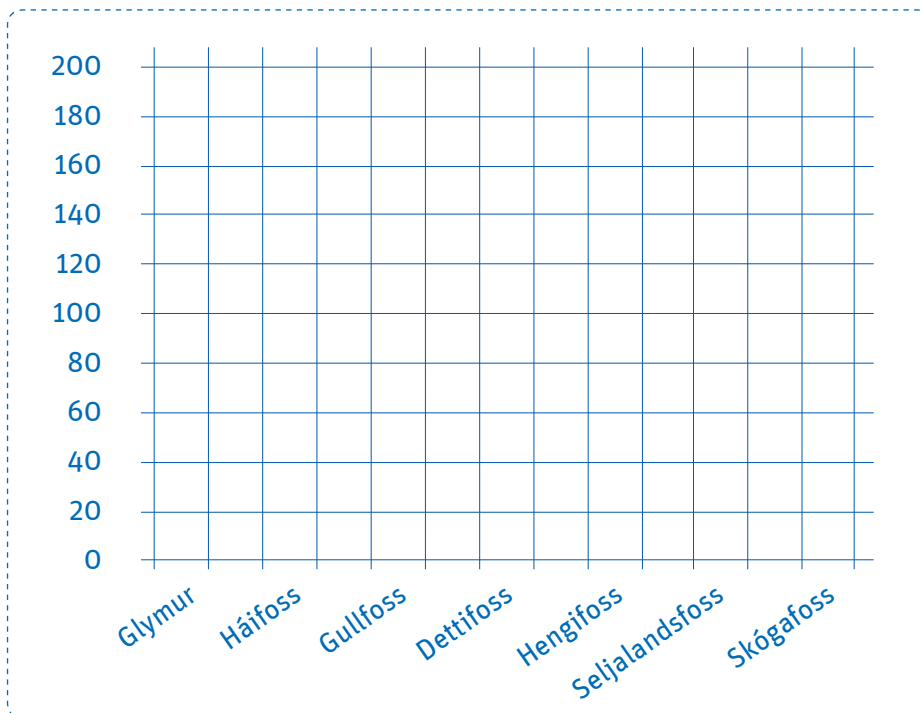
1. Hver þessara fjallvega er hæstur? _____
2. Hver er lægstur? _____
3. Hvað munar mikið á hæð þess hæsta og þess lægsta? _____
4. Skoðaðu Íslandskort og athugaðu hvaða fjallvegir eru á leiðinni frá Reykjavík til Húsavíkur.
 - a. _____
 - b. _____
 - c. _____
 - d. _____
5. Hverja af þessum fjallvegum hefur þú farið?
 - a. _____
 - b. _____



Fossar

Fossar er meðal fegurstu náttúruperla Íslands. Við eigum óteljandi fossa á Íslandi sumu mjög tilkomumikla. Hér er tafla yfir nokkra hæstu fossa landsins.

Foss	Hæð í metrum	Námundaðu hæðina að tug
Glymur	190	
Háifoss	122	
Gullfoss	32	
Dettifoss	44	
Hengifoss	110	
Seljalandsfoss	65	
Skógafoss	62	



Búðu til súlurit sem sýnir hæð fossanna.

1. Hver er hæsti foss á Íslandi? _____

2. Hvaða foss er næst hæstur? _____

3. Hvaða foss finnst þér fallegastur á Íslandi?

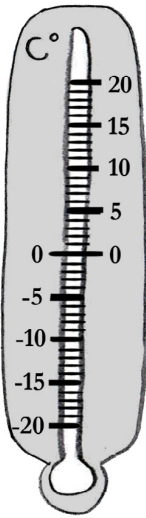
4. Skoðu Íslandskort og athugaðu hver þessara fossa er næstur heimili þínu. _____



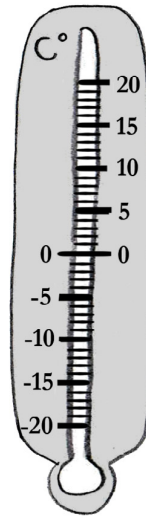
Hitastig

Aron og Ingu finnst gaman að rannsaka umhverfi sitt. Þau mældu lofthitann á hádegi á nokkrum stöðum í ferðalaginu.

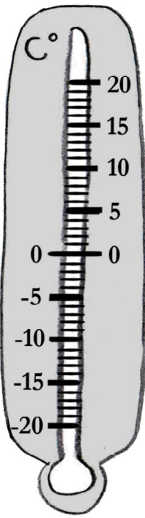
Reykjavík
13 °C



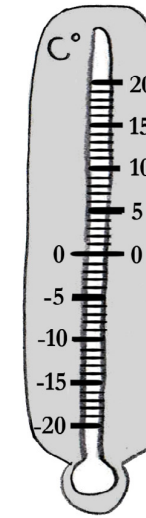
Borgarnes
11 °C



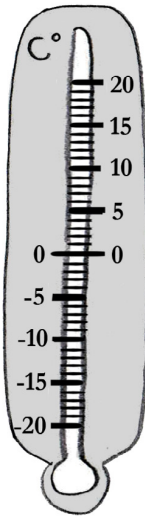
Blönduós
12 °C



Siglufjörður
7 °C



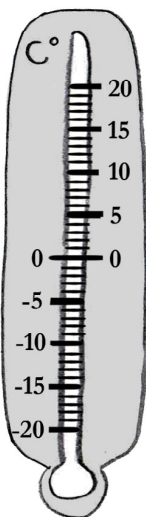
Húsavík
15 °C



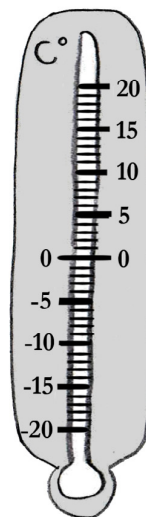
Þegar hausta fer lækkar hitastigið á þessum stöðum að meðaltali um 8 gráður.

Teiknaðu inn á hitamælana hvert hitastigið er þá á þessum stöðum.

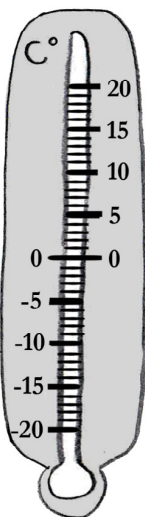
Reykjavík
___ °C



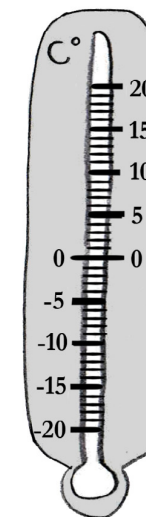
Borgarnes
___ °C



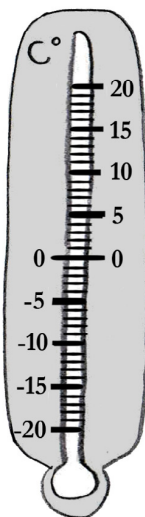
Blönduós
___ °C



Siglufjörður
___ °C

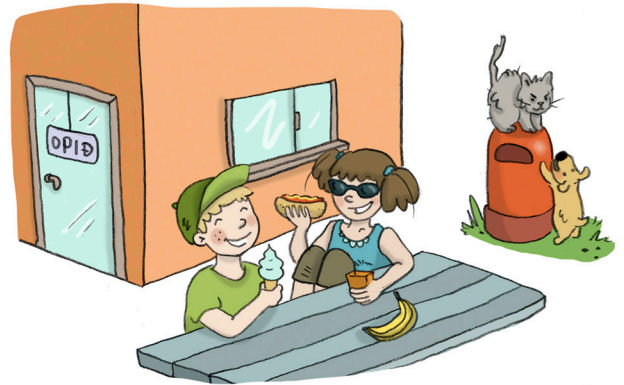
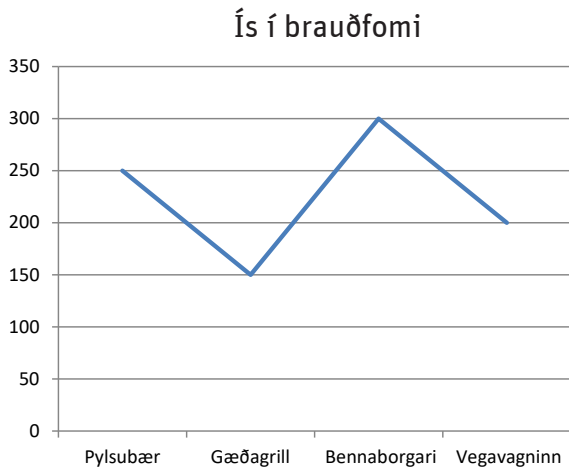
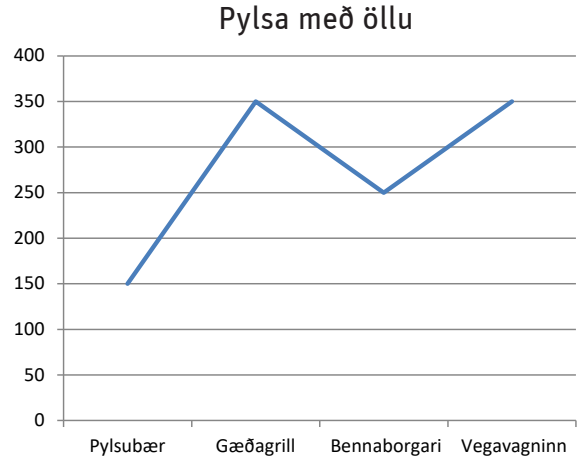
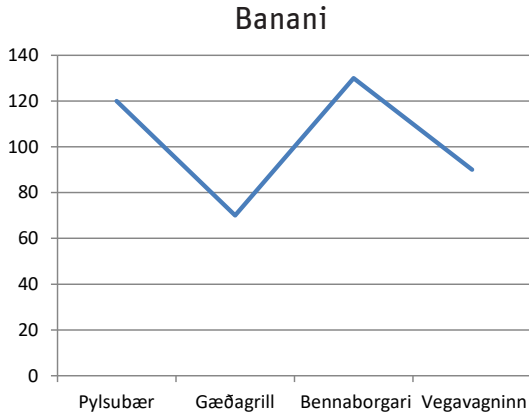


Húsavík
___ °C



Hvert er verðið?

Aron og Inga báru saman verðið á þessum þremur vörum í fjórum vegasjoppum. Banani, ís í brauðformi og pylsa með öllu.

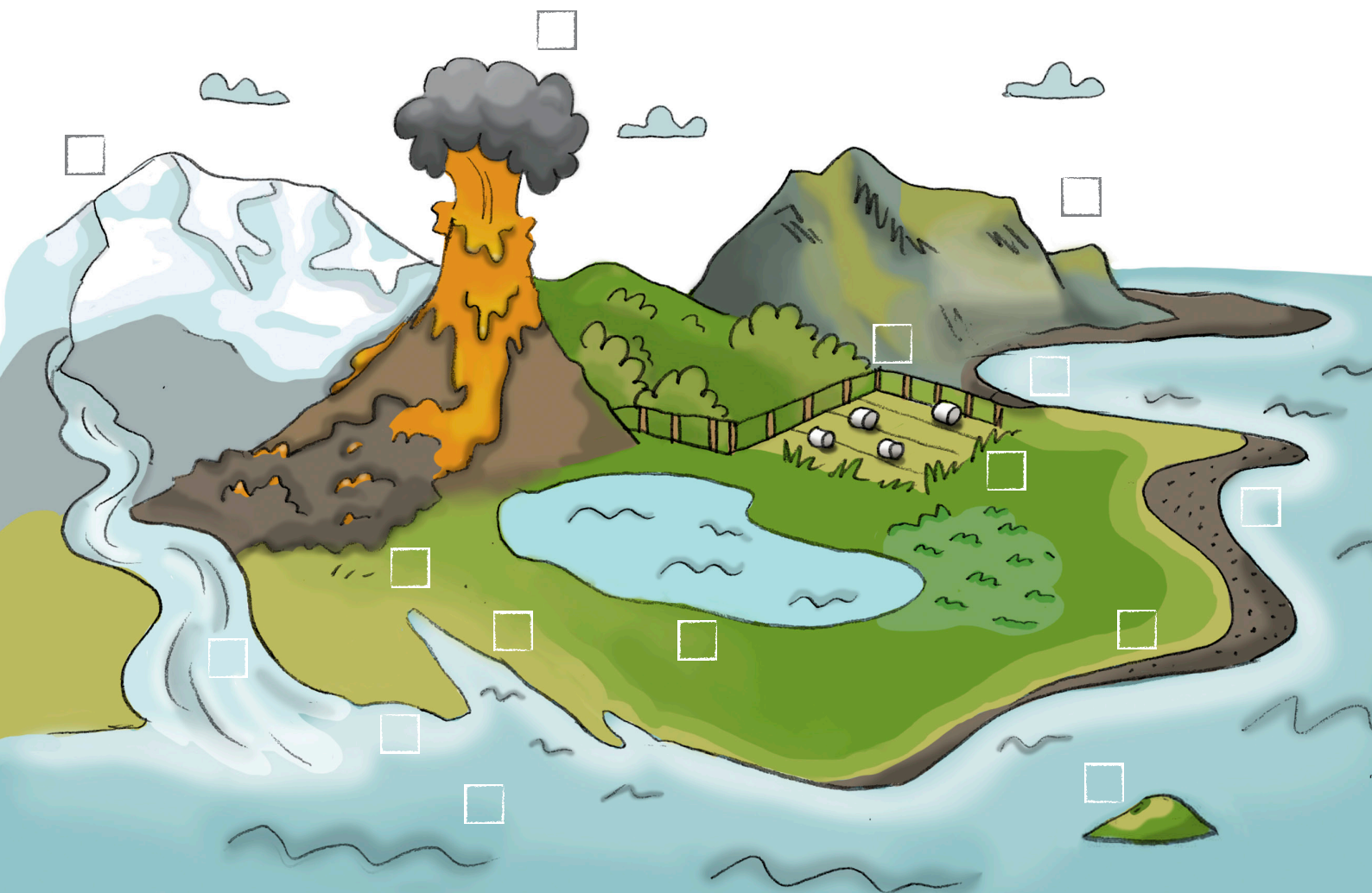


1. Hvað kostar banani á Gæðagrilli? _____
2. Hvað kostar banani í Pylsubæ? _____
3. Hver var verðmunurinn á þessum tveimur stöðum? _____
4. Hvað kostar ís í brauðformi í Vegavagninum? _____
5. Hvað er mikill verðmunur á ódýrasta og dýrasta ísnum? _____
6. Hvar er hægt að kaupa ódýrasta ísinn? _____
7. Hvar fæst ódýrasta pylsan? _____
8. Hvar er ódýrast að kaupa pylsu og ís? _____
9. Hvað finnst þér best að borða á ferðalögum um landið? _____

Þekkir þú hugtökin?

Aron og Inga fara í keppni í að þekkja sem flest hugtök í landafræði. Þekkir þú þessi hugtök? Skráðu númerin sem eiga við hvern stað í kassann á myndinni.

1. Hraun og aska spýtist upp úr jörðinni.
2. Lítið land þar sem sjór er umhverfis.
3. Lítil hluti lands sem teygir sig út í sjó.
4. Þar sem sjórinn liggur inn í landið, minna en flói.
5. Landið rís miklu hærra en svæðið umhverfis.
6. Stórt svæði þar sem sjórinn nær inn í landið.
7. Láglandi sem er á milli fjalla.
8. Mjög hálent þar sem efst er snjór.
9. Stórt svæði þar sem er salt vatn.
10. Svæði við sjó þar sem er eingöngu sandur eða steinar.
11. Svæði inni í landi þar sem ár eiga stundum upptök.
12. Vatn liðast niður dali eða hlíðar.
13. Það sem rennur úr eldgígum.
14. Slétt land sem bændur nýta.
15. Land þar sem er mjög blautt.



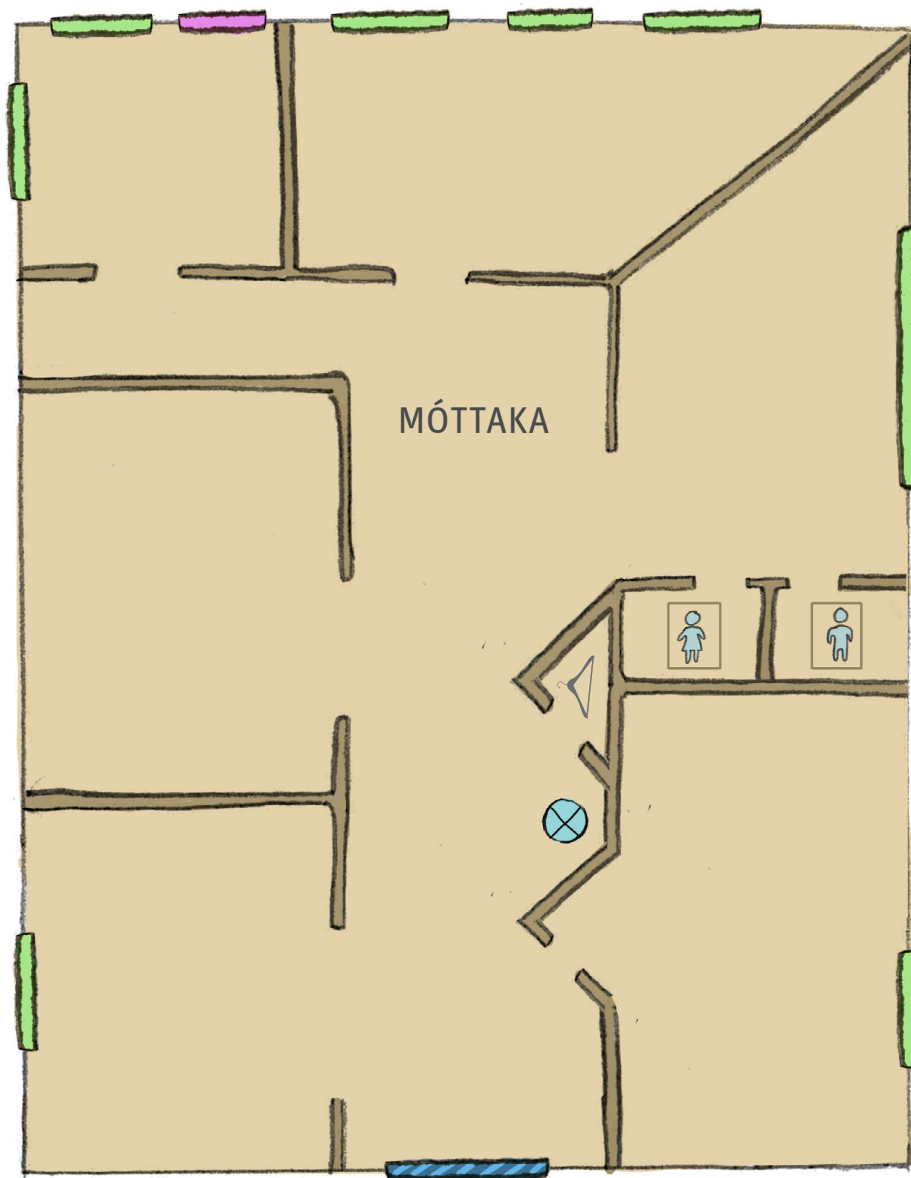
Á byggðasafni

Inga og Aron hafa gaman af því að skoða byggðasöfn. Nú eru þau sérlega heppin, því nokkrir safngripanna eru að koma úr hreinsun og þau fá að hjálpa safnvörðunum að koma þeim fyrir á réttum stöðum. Klipptu út miðana af safngripunum og komdu þeim fyrir í réttum herbergjum. Þú mátt líka draga strik frá hlut í rétt herbergi.



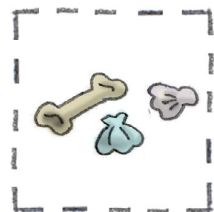
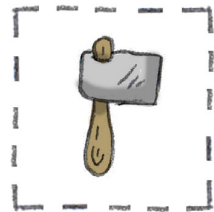
Verkefnið er:

1. Settu landnámskjólinn í herbergið með neyðarútganginum.
2. Settu vopnin í herbergið sem er vinstra megin við innganginn.
3. Láttu krossinn og altaristöfluna í herbergið sem er með þremur gluggum.
4. Láttu askinn í herbergið sem er hægra megin við móttökusalinn.
5. Láttu fánann í gluggalausum salinn.
6. Láttu leikföngin í herbergið sem er hægra megin við vatnshannann.



MÓTTAKA

 gluggi	 WC WC	 fatahengi
 neyðarútgangur	 inngangur	 vatnshani



Góð ráð við lestur námsbóka!

Kæri nemandi!

Allir námsmenn þurfa að temja sér góðar námsvenjur. Hér eru góð ráð sem gætu hjálpað þér við lestur.

Áður en þú byrjar lesturinn

- Skoðaðu bókina vel, myndir, kort og gröf.
- Um hvað fjallar bókin? Hvað veist þú um efnið?
- Lestu efnisyfirlit og kaflaheiti.

Á meðan þú lest

- Finndu aðalatriðin. Stundum er gott að skrifa hjá sér minnispunkta.
- Spurðu um það sem þú skilur ekki, til dæmis orð og orðasambönd.

Eftir lesturinn

- Veltu fyrir þér aðalatriðum og hvaða atriði skipta minna máli.





KÖNNUM KORTIN



2

Í bókinni *Könnum kortin 2* fylgjumst við áfram með vinunum Ingu og Aroni, ásamt kettinum Hnoðra og hundinum Brútusi. Þau ferðast um landið með fjölskyldum sínum og læra ýmislegt nýtsamlegt á leiðinni.

Í *Könnum kortin 2* eru verkefni sem reyna meðal annars á skilning á áttum, hnitum, mælingum, kortalestur og lestur á myndritum. Verkefni henta best fyrir nemendur á yngsta stig og miðstigi grunnskólans.

Höfundar eru Katrín Ragnarsdóttir og Svala Ágústsdóttir.